

W tym miejscu zapisuj części szyfru uzyskane w każdym działaniu!

META - SZYFR

(A)
 (B)
 (C)+(F)
 (D)
 (E)

A LICZENIE NIETOPERZY

Na obszarze od kamiennych schodów do niedźwiedziarni znajduje się 10 nietoperzy. Nie wiemy jednak, ile znajduje się tu okazów poszczególnych gatunków. Te oznaczone są kolorami – niebieskim, czerwonym i żółtym. Z pewnością kilka z nich już dostrzegasz! Nie pozostaje nic innego, jak je policzyć!

Liczba najbardziej licznego gatunku to jednocześnie cyfra w kodzie!



$$\begin{matrix} \text{niebieski} \\ \square \end{matrix} + \begin{matrix} \text{czerwony} \\ \square \end{matrix} + \begin{matrix} \text{żółty} \\ \square \end{matrix} = 10$$

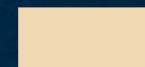
B SZYFR

Poniżej znajduje się szyfr. Gdzieś w okolicy ukryte są karty deszyfrujące. Ale czy uda ci się odkryć która z nich jest właściwa, a które chcą cię jedynie wprowadzić w błąd?

→

J	P	E	U	D	E	N	T
I	A	O	C	N	Z	U	A
P	A	S	Z	A	E	Ę	T
E	D	A	A	I	E	S	Ć
Z	E	R	Z	Ł	O	E	Y
A	O	Ś	S	M	A	A	A
D	W	A	Ć	D	E	E	M

Poprawnym hasłem jest liczba będąca jednocześnie kolejną cyfrą w szyfrze!



krawędź karty

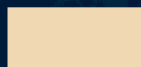
C PODCHODY

Na podstawie poniższych rymowanych instrukcji, odnajdź trasę prowadzącą do ukrytego fragmentu kodu. Początek trasy znajduje się przed brukiem prowadzącym do zamku. Na końcu trasy znajdziesz część szyfru.

- 1 Z męstwem kojarzy się ten drzewa gatunek
Na nim Święty swą dłońią wskazuje kierunek
- 2 To dopiero początek nietoperzowej przygody
Przy latarni skręć w prawo i wejdź na schody
- 3 Na szczycie schodów podążaj ścieżką w lewo
Tam ujrzysz upamiętniające Ogrodnika drzewo
- 4 Pod drzewem, przy korzeniach stoi on – kamień
Odpowiedź on skrywa, na pewno nie kłamie.



Suma cyfr uzyskanych
w tych dwóch
działaniach stanowi
trzecią cyfrę kodu!



C + F

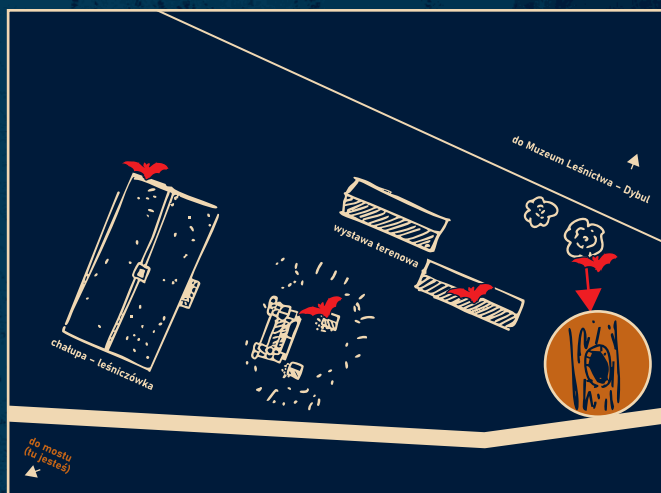
F SZYFR DŹWIĘKOWY

Dźwięki są kluczowe w życiu nietoperza. W końcu na nich oparta jest **echolokacja**. Fale dźwiękowe można przedstawić graficznie i zetknąć się możemy z nimi podczas prac w programach do edycji audio i wideo, czy chociażby w niektórych dyktafonach w telefonie.

Gdzieś pod wiatą znajdziesz dekoder do poniższego szyfru. Wykonaj proste działanie, by uzyskać część szyfru.

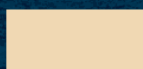


E ZADANIE Z MAPĄ



Nietoperze ukrywają się w różnych miejscach. Na szczęście ktoś już oznaczył ich lokalizacje na mapie. Nie oznacza to, że zadanie będzie proste – po znalezieniu miejsc musisz jeszcze wypatrzeć i policzyć nietoperze!

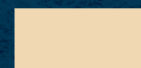
Suma nietoperzy ze wszystkich czterech miejsc stanowi kolejną cyfrę kodu.



suma

D CZYM SIĘ ŻYWIĄ NIETOPERZE?

W tym punkcie musisz odszukać karty z sylwetkami nietoperza – takimi jak ta poniżej. Używając latarki, np. w telefonie, świeć nią pod sylwetką, w brzuchu, żeby dowiedzieć się co między innymi stanowi dietę polskich nietoperzy. Policz ile sztuk pożywienia zjadł każdy z nietoperzy. Wyniki możesz zapisać poniżej. Po ich zsumowaniu otrzymasz kolejną cyfrę kodu!



suma