

Regulamin
Gry Terenowej NIETOPERZYMY

§ 1

Postanowienia Ogólne

1. Organizatorem gry terenowej jest Ośrodek Kultury Leśnej w Gołuchowie.
2. Gra odbywa się na terenie parku-arboretum w Gołuchowie.
3. Gra dostępna jest od 23 marca 2025 roku do 30 listopada 2025 roku.
4. Celem gry terenowej jest poszerzenie wiedzy uczestników na temat nietoperzy żyjących w Polsce oraz podkreślenie roli leśników w czynnej ochronie gatunków.
5. Wszelkie uwagi odnośnie do gry terenowej należy zgłaszać na numer kontaktowy 784 377 198 lub mailowo, na adres edukacja@okl.lasy.gov.pl.

§ 2

Warunki i zasady uczestnictwa w grze terenowej

1. Przystąpienie do gry terenowej jest równoznaczne z akceptacją przez uczestnika regulaminu gry.
2. Uczestnik zobowiązany jest do przestrzegania zasad zwartych w regulaminie zwiedzania parku-arboretum.
3. Uczestnikiem może być każdy turysta odwiedzający park-arboretum w Gołuchowie.
4. Osoby niepełnoletnie mogą realizować grę za zgodą opiekuna prawnego lub w jego obecności.
5. Grę można realizować w grupie lub indywidualnie.
6. Udział w grze jest nieodpłatny.
7. Aby rozpocząć grę należy pobrać ulotkę, która dostępna jest w Muzeum Leśnictwa – Powozowni w formie papierowej oraz do wydrukowania na stronie internetowej Ośrodka Kultury Leśnej w Gołuchowie, w zakładce **Projekt edukacyjny NIETOPERZYMY -> Gra terenowa**.
8. Ulotkę stanowią: karta informacyjna, w której znajdują się dane o lokalizacji punktów, wraz z ciekawostkami o nietoperzach oraz karta szyfrów, w której opisane są kolejne zadania do wykonania.

9. Gra składa się z sześciu przystanków, które należy realizować po kolei, zgodnie z informacjami zawartymi w ulotce.
10. Miejsce realizacji zadania należy pozostawić w takim stanie, by kolejne osoby mogły z niego bez przeszkód skorzystać.
11. Nie zabieramy ze sobą części gry terenowej, nie zabieramy kart ani nie usuwamy zaczepionych elementów gry.
12. Każda osoba, która poprawnie ukończy grę, na ostatnim przystanku będzie mogła odebrać ze skrzynki, po jej rozkodowaniu, drobny upominek w postaci naklejki.
13. Po otwarciu skrzynki z upominkiem należy zamknąć ją na kłódkę z szyfrem i przemieszać w niej cyfry, tak żeby nie ułatwić zadania następnym uczestnikom.

§ 3

Postanowienia końcowe

1. Ośrodek Kultury Leśnej w Gołuchowie zastrzega sobie prawo do modyfikacji regulaminu w trakcie dostępności gry w parku-arboretum.